



LES TROLLS

Les trolls est un spectacle déambulatoire ponctué de tableaux fixes, une féerie sans parole où les gestes et les attitudes créent un langage universel, une langue inconnue des humains. Empruntant, le temps d'une comédie « trollique », l'esprit des mondes enchantés du professeur Tolkien et de Jim Henson, ce conte fantastique s'aventure avec malice au coeur du monde merveilleux et étrange, des lutins, des Gobelins et des Elfes... vous mesurerez alors combien ces Trolls, par leur beauté fascinante, leur laideur gigantesque, ne sont peut-être que le reflet savoureux de notre humanité merveilleuse et pitoyable.

L'histoire

Pourchassés par l'ignoble Zorkmoll l'avaleur de Cerveilles, Narkoz le sage et son clan viennent trouver refuge auprès des humains. Il leur faut découvrir au plus vite l'élus, le seul humain capable d'ouvrir les portes d'un nouveau cycle de délivrance, afin de libérer la lame enchantée du socle sphérique. Seule cette épée Elfique peut venir à bout de l'infâme Zorkmoll. L'incroyable expédition a déjà commencé. Tenez vous prêt, les trolls sont déjà en route et bientôt parmi vous.

Les personnages

[Narkoz]

(comédien masqué au sol) C'est le chef du clan. le patriarche. Magicien à la retraite, sourd, amnésique chronique, il détient la connaissance de l'a priori et du savoir hypothétique. Il conserve cependant son statut de grand sage auprès des siens.

[Kastroll]

(comédienne au sol) C'est le pilote du Tocartroll (engin à pédales). Elle n'a jamais passé son permis et ses créneaux sont pitoyables. Courageuse, intrépide elle parle un peu l'humain et sert de traductrice (outrancière) pour son peuple. D'humeur joyeuse, son visage rieur est le reflet d'une âme généreuse.

[Profitroll]

(comédien masqué marionnettiste au sol) Râleuse, susceptible, jalouse, chapardeuse, elle est la cuisinière en chef du clan. Elle rêve secrètement du grand amour mais son coeur d'artichaut s'ébranle devant tous les jolis garçons qu'elle croise. Sous sa laideur repoussante se cache pourtant une tendresse infinie.

[Helmüt et Guntar]

(comédien masqué marionnettiste au sol) Helmüt est un simple soldat qui se fait passer pour un général. Il doit (en principe) protéger le clan. Sa stratégie guerrière est une catastrophe et il est incapable de lire une carte d'état major. Plus bête que méchant, il aboie ses ordres sur Guntard son gnome porteur (et souffre douleur). Il est bougon, fier et sensible aux honneurs. Battre en retraite reste sa discipline favorite

[Zorkmoll]

(comédien-échassier masqué) C'est le méchant, un vrai méchant Troll comme on en fait plus. Ce géant est surnommé "l'avaleur de cervelles" sans doute parce qu'il n'en a pas. Il est aussi ridicule que terrifiant. Fourbe, sournois, il est "La" puissance mais il pense petit. Son rêve, exterminer le clan et devenir enfin le grand imperator détenteur des secrets Elfiques.

[Pitroll]

(comédien régisseur au sol) Énigmatique, silencieux, un brin obsessionnel, il a pour mission de tenir en laisse Zorkmoll mais ne perd jamais une occasion d'enlacer avec tendresse l'humain qu'il croise. Il rêve un jour de conduire l'engin de Kastroll et de voler Jean-Claude le rat mascotte de Profitroll. Il est Candide comme un enfant malgré son apparence ténébreuse.

FICHE TECHNIQUE DES TROLLS

Topographie idéale

Rues piétonnes, places de villages ,terrain plat et non accidenté.

Longueur du parcours

800 mètre max avec 3 arrêts possibles pour les scenettes.

Durée

2 fois 45 mn.

Loges

Compte tenu du Volume et du poids des costumes, merci de veiller aux conditions suivantes :

- Une porte de sortie d'une hauteur de 2M50 double battant fermant à clef.
- Loge de plein pied (ni marche, ni ascenseur), à proximité du lieux de prestation.
- Superficie de 30M2 minimum.
- 4 tables et 6 chaises.
- Prises électriques 10A minimum.
- Sanitaires (douche appréciable).

Sécurité de l'expédition

En raison de la technicité des costumes et accessoires utilisés et pour le plaisir de tous, deux accompagnateurs seront indispensables pour guider l'expédition et veiller à la sécurité physique et matérielle des comédiens.

Equipement, fourbi et attirail

Les comédiens, les masques, marionnettes, l'échassier sont équipés de discrets systèmes d'éclairage qui accentuent l'intensité visuelle du spectacle. Le Tocartroll comporte en plus du système d'éclairage une sono d'une puissance de 500 W.

Dimensions du Tocartroll

Longueur 2m50 Largeur 1m30 Hauteur 3m

Fragmentation du clan

En raison de l'importance et du Danger d'une telle expédition, l'ensemble du clan Troll nous paraît indispensable pour mener à bien cette quête. Cependant il vous est possible de choisir ceux ou celles qui , selon vous, seront les mieux disposés à remplir votre mission.(Pitrol, comédien-régisseur, accompagnera toujours le ou les Trolls que vous aurez désigné.)