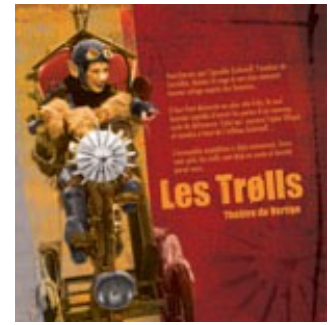


Les Trolls (Los Trolls)



Los Trolls es un espectáculo itinerante con algunas escenas fijas, una comedia fantástica sin palabras donde los gestos y las actitudes crean un lenguaje universal, una lengua desconocida para los humanos. Durante el tiempo que dura una comedia tróica y tomando prestado el espíritu de los mundos encantados del profesor Tolkien y de Jim Henson, este cuento fantástico se aventura con picardía en el corazón del mundo maravilloso y extraño de los Lutins, de los Gobelins y de los Elfos.... Comprobaréis, entonces, hasta qué punto esos Trolls, por su fascinante belleza, su monstruosa fealdad, no son quizás más que el gustoso reflejo de nuestra maravillosa y penosa humanidad.

La Historia

Perseguidos por el malvado Zorkmoll, comedor de cerebros, Narkoz el sabio y su clan encuentran refugio entre los humanos. Deben descubrir lo más rápidamente posible al elegido, el único humano capaz de abrir las puertas de un nuevo ciclo de salvación para sacar la espada encantada del soporte esférico. Solamente esta espada elfa puede acabar con el infame Zorkmoll. La increíble expedición ha comenzado ya. Atentos, los trolls ya han salido y pronto estarán entre vosotros. Los personajes

[Narkoz] :

(comediante enmascarado al suelo, es el jefe del clan. el patriarca. Mago a la jubilación, sordo, amnésico crónico, él détiend el conocimiento del apriori y del saber hipotético. Conserva sin embargo su estatuto de grande sabio cerca de los suyos.

[Kastroll] :

(comediante al suelo, es el piloto del Tocartroll (artefacto a pedales). No se ha sacado nunca su permiso y sus almenas son lastimosos. Valiente, intrépido habla un poco el humano y sirve de traductora, exagerada, para su pueblo. De humor alegre, su rostro reidor es el reflejo de un alma generosa.

[Profitroll] :

(Comediante con máscara titiritero sin zancos). Quejica, susceptible, celosa, choriza, es la jefa de cocina del clan. Sueña en secreto con el amor de su vida pero su corazón de melón se agita con todos los chicos guapos que conoce. Bajo su repugnante fealdad se esconde, sin embargo, una infinita ternura.

[Helmüt Y Guntar] :

(Comediante con máscara titiritero sin zancos). Helmut es un simple soldado que se hace pasar por general. Debe (en principio) proteger al clan. Su estrategia guerrera es una catástrofe y es incapaz de leer un simple mapa. Más tonto que malo, ladra sus órdenes a Guntar, su gnomo porteador (y chivo expiatorio). Es gruñón, orgulloso y sensible a los honores. Huir en retirada es su deporte favorito.

[Zorkmoll] :

(Comediante con máscara con zancos). Es el malo, un troll muy malo como nunca se ha conocido. A este gigante lo llaman “comedor de cerebros”, será porque no tiene cerebro. Es tan ridículo como terrorífico. Astuto, socarrón, es “La” potencia pero apenas piensa. Su sueño, exterminar al clan y convertirse en el gran imperator poseedor de los secretos de los Elfos.

[Pitroll] :

(Comediante regidor sin zancos). Enigmático, silencioso, un poco obsesionado, tiene como misión llevar con la cadena a Zorkmoll pero no pierde la ocasión de abrazar con ternura a cualquier humano que encuentra. Sueña con conducir algún día la máquina de Kastroll y robarle a Profitroll su rata mascota, Jean-Claude **ou Juan Claudio**. Es cándido como un niño a pesar de su tenebrosa apariencia.

FICHA TÉCNICA DE LOS TROLLS

Topografía ideal

calles peatonales, plazas de los pueblos, terreno llano sin relieves. Longitud del recorrido 800 m. máx. con tres posibles paradas para los sainetes.

Duración

2 paces 45 mn.

Camerinos

Dado el volumen y el peso de los trajes os agradecemos si podéis preparar:

- Una puerta de salida con una altura de 2,50 m. de dos hojas, con llave.
- Camerino a nivel del suelo (sin escaleras ni ascensor) cerca del lugar de representación.
- Superficie de 30 m² como mínimo.
- 4 mesas y 6 sillas
- Tomas de corriente de 10 A mínimo
- Servicios (se agradecería con ducha)

Seguridad de la expedición

Dada la tecnicidad de los trajes y de los accesorios usados y, para el bien de todos, serán necesarios dos acompañantes para guiar la expedición y velar por la seguridad física y material de los comediantes.

Equipo, chismes y bártulos

Los comediantes, las máscaras, las marionetas y el zancudo están equipados con discretos sistemas de iluminación que acentúan la intensidad visual del espectáculo. El Tocartroll lleva además del sistema de iluminación un sistema de sonido con una potencia de 500 W.

Dimensiones del Tocartroll

Largo 2m50 Ancho 1m30 Altura 3m

Fragmentación del clan

Dada la importancia y el peligro de una expedición como ésta, el clan Troll en su conjunto nos parece indispensable para llevar a cabo esta investigación. Sin embargo, puede elegir aquellos o aquellas que, según usted, estén mejor preparados para cumplir su misión. (Pitroll, comediante regidor, acompañará siempre al/los Trolls que usted haya elegido).